

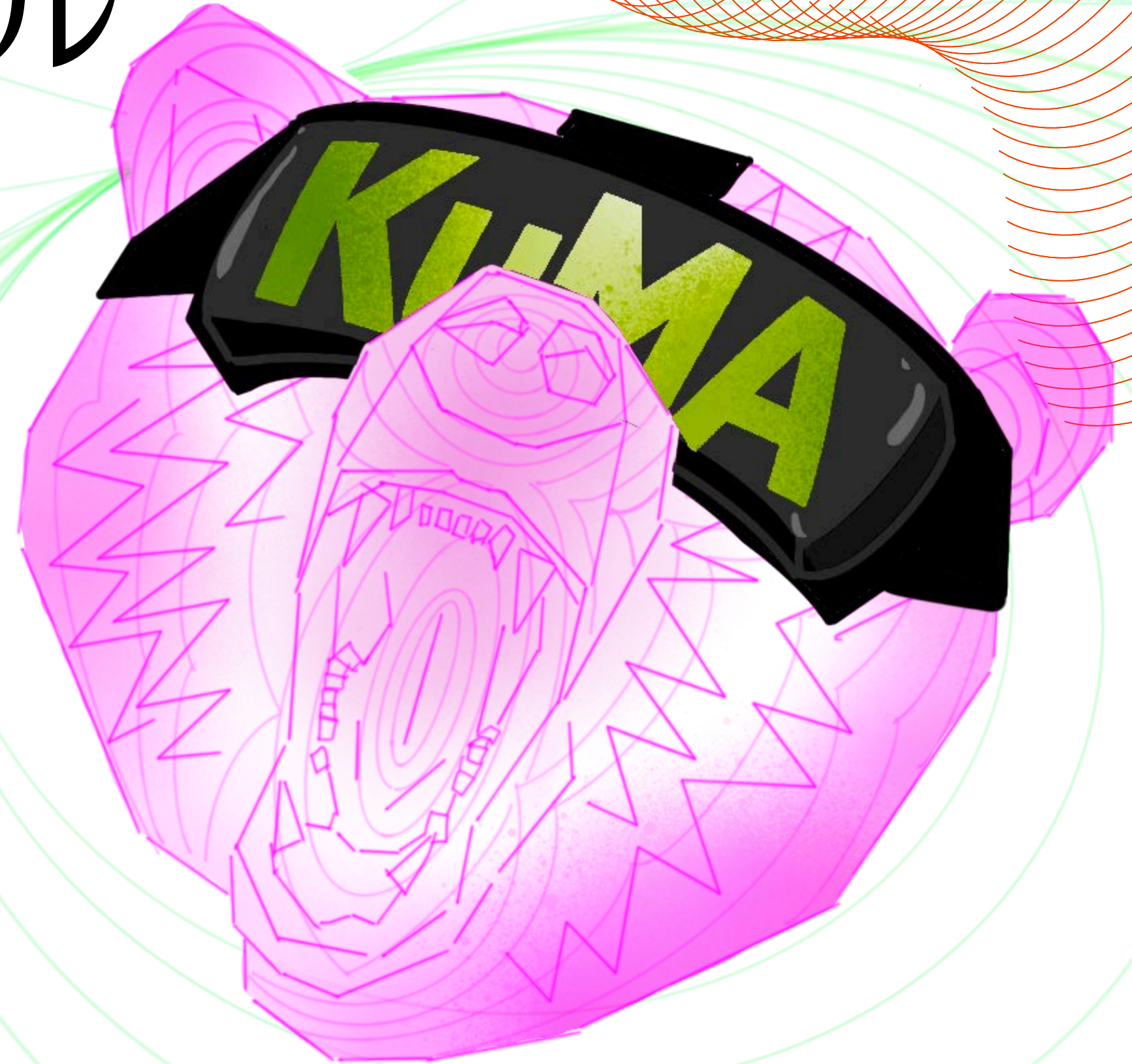


Kumamoto university
Metaverse Architect

サークル紹介

工学部公認サークル

KuMA

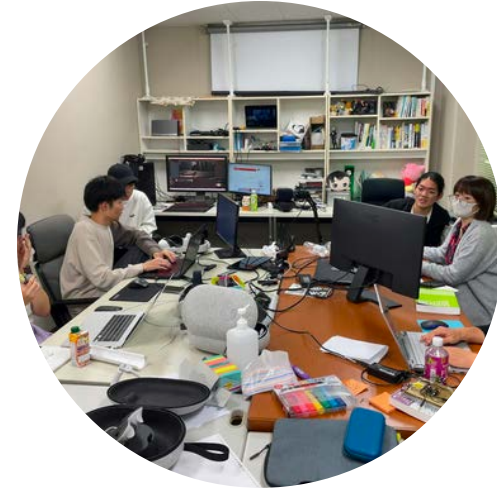




Kumamoto university
Metaverse Architect

KuMA とは？

活動紹介



VR・ARをテーマに
制作活動



コンテストへの応募



イベントでの展示

展示した作品について



Kumamoto university
Metaverse Architect

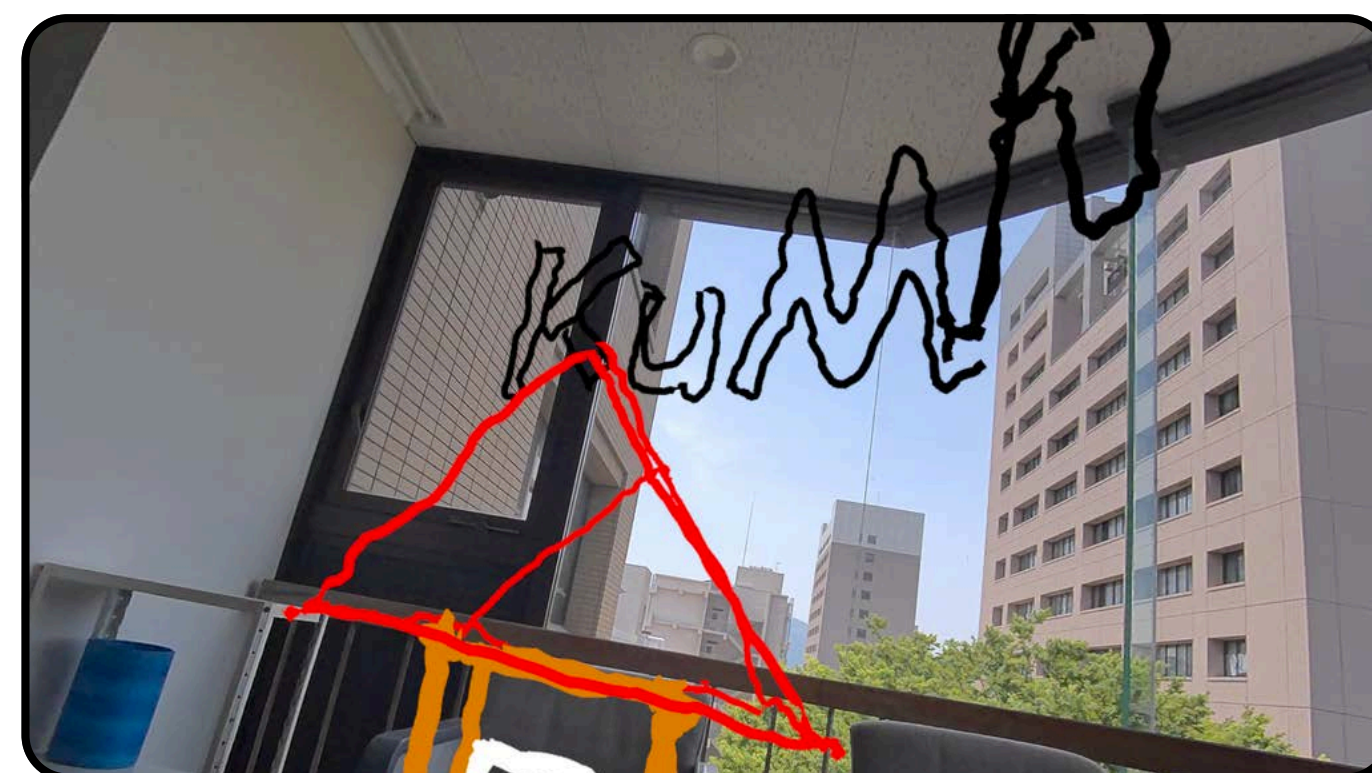
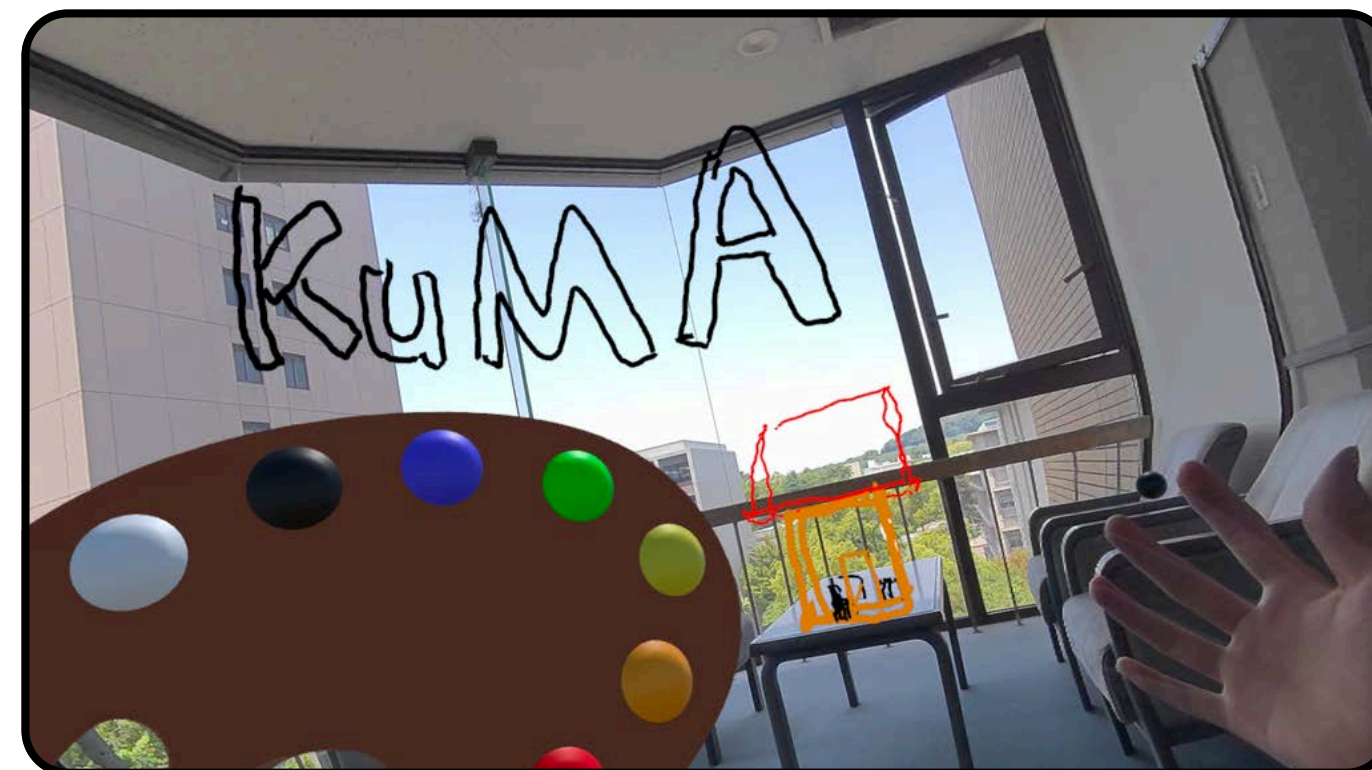
3Dお絵描き

特徴

- カラーパススルー技術を用いたAR作品
- ハンドトラッキング技術を用いて空中に立体の絵が描ける

使用機器

- Meta Quest 3
 - 完全没入型のVR作品だけでなく、フルカラーパススルー技術を用いて現実と連動したAR作品も体験することができる。



展示した作品について



Kumamoto university
Metaverse Architect

200km/hキャッチャー体験

特徴

- ボールをキャッチしたときにコントローラを振動させ、触覚フィードバックの提示
- モバイルモーションキャプチャー「mocopi」を使用し、ピッチャーやバッターの動きを再現

使用機器

- Meta Quest 2 / Meta Quest 3
- mocopi
 - 着用した人の動きを保存するだけでなく、リアルタイムでゲーム上に動きを反映することもできる



展示した作品について

体感！VR花火

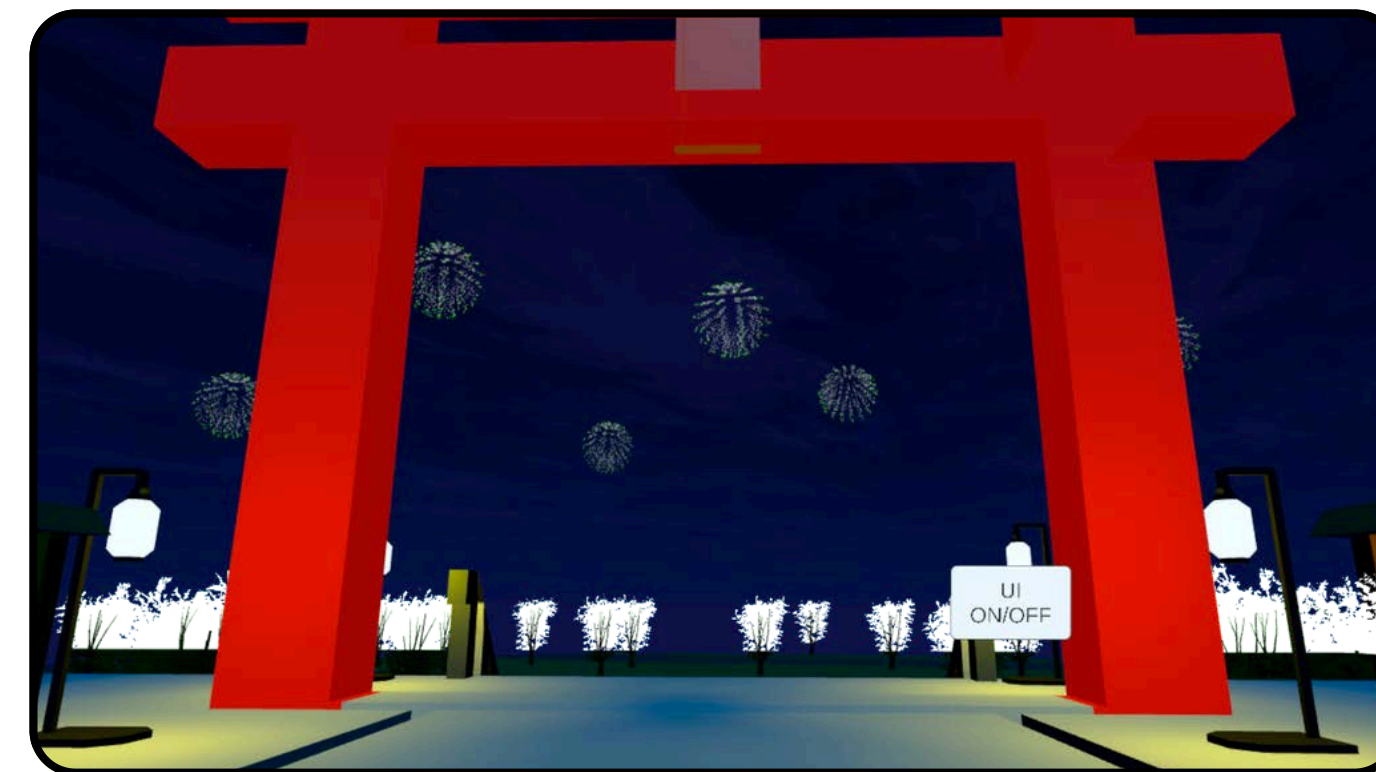


特徴

- 夜空を自由に飛び回り花火を鑑賞する作品
- メタバーラウンジXR制作分プレゼン(2023)で二つの賞を頂いた
- 爆発に合わせて、椅子に取り付けた振動子により振動を伝えることで触覚フィードバックを提示している

使用機器

- Meta Quest 2 / Meta Quest 3
- TST239 Silver Transducer
 - 椅子に取り付けた振動子





Kumamoto university
Metaverse Architect

ホームページ

<https://sites.google.com/view/kuma-vr/home>

活動場所

自然科学研究棟 4階 401



連絡先

kuma@saga-lab.org

